

B.F.D.(Part-III)(with Credits)-Regular-Semester 2012 Sem V
BFD355 - Paper-V : Computer Aided Design-I

P. Pages : 3

Time : Three Hours



GUG/W/16/3089

Max. Marks : 60

- Notes :
1. All questions are compulsory.
 2. All questions carry equal marks.
 3. Draw neat labelled diagram whenever necessary.

1. a) Explain Sewing and Embroidery machine. 12

OR

- b) State the functions of CAD, CAM, CAA, PDC.
2. a) Describe CAD system. 12

OR

- b) Explain the Importance & functions of Pattern making software.
3. a) Describe computer Graphics Application. 12

OR

- b) Describe the importance of graphic files.
4. a) Explain colour Modules. 12

OR

- b) Describe Hue, Saturation and balance.
5. Write in short **any three**. 12
 - a) CAA.
 - b) Pattern making.
 - c) TIFF.
 - d) Grey Scale.
 - e) Resolution.

B.F.D.(Part-III)(with Credits)-Regular-Semester 2012 Sem V
BFD355 - Paper-V : Computer Aided Design-I

Time : Three Hours

Max. Marks : 60

- सूचना :- 1. सर्व प्रश्न सोडविणे आवश्यक आहे.
2. सर्व प्रश्नांना समान गुण आहेत.
3. आवश्यकतेनुसार सुबक आकृत्या काढा.

1. अ) सिंवीग आणि ऐमब्रायडरी मशीन स्पष्ट करा. 12

किंवा

ब) CAD, CAM, CAA आणि PDC चे कार्य स्पष्ट करा?

2. अ) CAD सिस्टीम सविस्तर स्पष्ट करा. 12

किंवा

ब) पॅटर्न मेकींग सॉफ्टवेअर चे महत्व आणि कार्य स्पष्ट करा.

3. अ) संगणक ग्राफिक्स ॲप्लिकेशन विस्तारपूर्वक स्पष्ट करा. 12

किंवा

ब) ग्राफिक्स फाईल्स चे महत्व सविस्तर लिहा.

4. अ) कलर मॉडल्स स्पष्ट करा. 12

किंवा

ब) ह्यू (Hue), सॅच्युरेशन (saturation) आणि बॅलन्स स्पष्ट करा.

5. कोणतेही तीन लिहा. 12

अ) कॉ (CAA)

ब) पॅटर्न मेकींग.

क) टिफ (TIFF).

ड) ग्रे स्केल (Grey Scale).

इ) रिसोल्युशन.

B.F.D.(Part-III)(with Credits)-Regular-Semester 2012 Sem V
BFD355 - Paper-V: Computer Aided Design-I

Time : Three Hours

Max. Marks : 60

- सूचनाएँ :-
1. सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।
 2. सभी प्रश्नों के समान गुण हैं।
 3. आवश्यकता के अनुसार आकृतियाँ निकालिए।

1. अ) सिंवीग और ऐम्ब्रायडरी मशीन स्पष्ट करें।

12

अथवा

- ब) CAD, CAM, CAA और PDC के कार्य स्पष्ट समझाइये।

2. अ) CAD सिस्टम विस्तारपूर्वक स्पष्ट करें।

12

अथवा

- ब) पॅटर्न मेंकीग सॉफ्टवेयर के महत्व और कार्य स्पष्ट करें।

3. अ) संगणक ग्राफिक्स ॲप्लिकेशन विस्तारपूर्वक स्पष्ट करें।

12

अथवा

- ब) ग्राफिक्स फाईल्स के महत्व सविस्तर लिखिए।

4. अ) कलर मॉडल्स स्पष्ट करें।

12

अथवा

- ब) ह्यू (Hue) सॅच्युरेशन (Saturation) और बैलन्स (Balance)

5. कोई भी तीन लिखिए।

12

- अ) कॉ (CAA)

- ब) पॅटर्न मेंकीग

- क) टिफ (TIFF)

- ड) ग्रे स्केल (Grey Scale)

- इ) रिसोल्यूशन.

munotes.in